Read me -SDM desktop app

1. טעינת XML המכיל את כל החנויות והפריטים באמצעות file chooser.
2. בכל עליה של המערכת יש צורך לטעון מחדש את ה XML (לא מתבצעת שמירה של הקובץ הקודם שהיתה טעון בעליית המערכת הקודמת).
3. במידה והמשתמש טען קובץ תקול והיה במערכת קובץ טעון תקין לפני כן, המידע שיילקח יהיה מהקובץ התקין.
4. נעשו ולידציות על הקובץ במידה והוא לא תקין תיזרק שגיאה מתאימה.
5. הצגת פירוט החנויות:
6. חישוב סהכ עלות הפריטים כולל בתוכו חישוב של עלות אמיתית של פריטים עם משקל, כלומר אם משתמש קנה 3.5 קילו בננות בעלות של 10 שח לקילו אז העלות עבור הבבנות תחושב ל-35 שח.
7. סהכ כמות פריטים כוללת של פרטים תחושב עבור פריטים במשקל כפריט בודד בכל פעם ללא תלות בכמה ק"מ נקנו מאותו פריט. (למשל 2 קטשופ ו3.5 בננות יחושבו כ3 פריטים סהכ).
8. בהדפסת items של חנות, Amount of sold items עבור פריטים שנמכרו במשקל מחושב לפי יחידה אחת פר הזמנה. למשל 1.5 לימונים יחושב כפריט אחד בהזמנה
9. הוספת פריט חדש תתאפשר ממסך זה עי בחירה מתוך אופציות של מוצרים שעדין לא נמצאים בחנות.
10. עריכת מחיר של פריט תתאפשר ע"י לחיצה על פריט ועדכון המחיר החדש.
11. מחיק פריט תתאפשר ע"י סימון פריט ולחיצה על כפתור המחיקה. במידה ויש פריט שנמכר בחנות 1 בלבד לא תתאפשר מחיקתו. במידה ונותר פריט יחיד בחנות לא תתאפשר מחיקתו גם כן.
12. הצגת כל הפריטים בחנות:
13. Amount of sold items עבור פריטים שנמכרו במשקל מחושב לפי יחידה אחת פר הזמנה. למשל 1.5 לימונים יחושב כפריט אחד בהזמנה.
14. ביצוע הזמנה וקניה במערכת:
15. בחירת לקוח-> בחירת תאריך -> בחירת אופן הזמנה סטטית או דינמי-> בחירת פריטים.

במיה ונבחר שם לקוח\אופן הזמנה\תאריך אין אפשרות לערוך בעת יצירת ההזמנה הנוכחית.(הכפתורים מדוסבלים לאחר בחירה)

1. בהתאם לבחירת המוצרים תינתן למשתמש האופציה לבחור מבצעים מתאימים.במידה ונבחרו פרטי מבצע הם יוצגו בשורות נפרדות ממוצרים שנקנו במחיר מלא.
2. הצגת הסטוריית הזמנות:
3. יוצג רק לאחר שנטען קובץ תקין למערכת. במידה וטוענים קובץ חדש תקין המידע שיתקבל הינו של הקובץ החדש בלבד.
4. הצגת לקוחות במערכת:

יוצגו פרטי הלקוח הבאים: מספר סידורי, שם ומיקום ונתונים לגבי ההזמנות שביצע.

1. הצגת מפה:

מציגה את הלקוחות והחנויות בסופר דופר מרקט, מעבר על לקוח\חנות יצג את המידע הבסיסי עליו כגון ID, מספר הזמנות וכו.

1. ריסייז- ישנה תמיכה בהקטנה והגדלה של המסך.

באג ידוע: אם מקטינים החל מגודל מסוים לא ניתן לראות את כל הכפתורים.

**בונוס:**

**1.החלפת סקין - תתאפשר החלפת סקין של המערכת לכחול(דיפולט),ורוד או ירוק.**

**2.הוספת חנות דינמית - ממסך הצגת החנויות תתאפשר הוספת חנות חדשה, ולידציות נעשות בעת הזנת הנתונים והודעות שגיאה מוצגות למשתמש בהזנת הנתונים.**

**מחלקות עיקריות:**

**UI handler:**

ה packageהאחראי על ה-UI של התוכנית. מהמחלקה Menu מתחילה ריצת התוכנית (פונ' main). המחלקה אחראית על ניהול התוכנית והצגת הממשק.

Generated classes: מכיל את כל כל הקונטרולים במערכת כגון הזמנה, מבצעים, מנויות , פריטים וכו.

css: מגדירים את שלשות צבעי העיצוב הנתמכים

Resources: מכיל את קבצי הFXML

UI Utilities: מכיל יוטיליטיס שהיו בשימוש במקומות שונים במערכת כמו טבלאות שמציגות מידע

**Logic::**

Generated classes: מכיל את הקבצים המפורסרים עם המידע על החנויות והפריטים

XML handler: מכיל את האובייקטים והולידציות שנעשו על האקסמל

Models: מכיל מודלים שאנחנו יצרנו עם האובייקטים של החנות והפרמטרים שבחרנו להוסיף להם

Handlers:

Item Handler- מבצע חישובים על הפריטים בהתאם להזמנות ובהתאם לההאם המוצר נמכר במבצע או לא

Location handler- מבצע חישובי מרחק לטובת משלוחים

Mapper- מבצע מיפוי בין אובייקטים שהגיעו מהקובץ לאובייקטים פנימיים במערכת

Order details handler- מעדכן את כל פרטי ההזמנה בפריטים ובחנויות רלוונטיות

Order manager מעדכן הזמנות דינמיות\ סטטיות -

Store handler מבצע חישובי פריטים שנמכרו מחנויות, עדכוני מחירים, הוספת פריטים מבצעים וכד -

Super duper handler- מבצע חישובים כגון הבאת פריטים לפי חנויות בסופר דופר מרקט

Customer handler- מביא מידע על לקוחות